

CULTURE ET DÉCOUVRABILITÉ

PROJET 3R

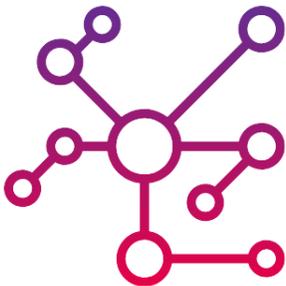
EYYOU ISTCHEE | BAIE-JAMES · OUTAOUAIS · ABITIBI-TÉMISCAMINGUE

UN PROJET NUMÉRIQUE STRUCTURANT ET MOBILISANT

Objectifs principaux du projet

Le Projet 3R est une initiative qui vise à trouver des solutions pour améliorer l'accessibilité aux arts et à la culture et à stimuler l'engagement culturel des citoyens en assurant la découvrabilité de l'offre culturelle en Eeyou Istchee Baie-James, en Outaouais et en Abitibi-Témiscamingue.

Solution imaginée



Pour répondre à ces objectifs, les partenaires du projet ont imaginé un système d'information commun où le contributeur n'aurait à entrer sa donnée qu'une seule fois à un seul endroit, facilitant et harmonisant ainsi l'exploitation de la donnée. Une information uniforme, fiable et à jour pourrait donc être utilisée sous forme de données liées et structurées par les intermédiaires entre l'offre et le public.

Faisabilité de la solution

Toutefois, suite aux différentes consultations et activités de prototypage que nous avons réalisées, nous en sommes venus à la conclusion que la mise en place d'un tel système est prématurée et que le niveau variable de maîtrise des enjeux par les parties prenantes constitue un défi.

Solutions proposées

Avec les recommandations de la firme Espace temps, le Projet 3R propose donc la création d'un guide de bonnes pratiques, de la formation et de l'accompagnement au milieu afin de développer les compétences et le niveau de littératie de chacun.

Pour ce faire, nous proposons de la formation sur les concepts du fonctionnement de Wikipédia/Wikidata ainsi que sur l'ISNI. Pour les contributeurs, ce sont des façons de structurer leurs données et d'améliorer leur découvrabilité, à leur rythme et de façon concrète.

Considérant le niveau de connaissances variable de chacun, les partenaires du Projet 3R on réalisé une série de 3 capsules vidéo démystifiant ces notions. En procédant ainsi, nous avons voulu rendre l'apprentissage plus ludique et graduel. Ces capsules feront office d'outils de formation que nous pourrons diffuser, mais aussi que les contributeurs pourront consulter à leur rythme et en fonction de leur niveau d'apprentissage.

- [Wikipédia... c'est quoi?](#)
- [Premiers pas en tant que Wikipédiens.](#)
- [C'est quoi un ISNI et à quoi ça sert?](#)

Rapport final

Le rapport final vise à documenter le processus et l'historique de la démarche du Projet 3R qui a mené aux solutions proposées. Comme les approches d'innovation ouverte et de « design thinking » sont encore relativement nouvelles, nous avons souhaité documenter de la façon la plus précise possible les étapes de développement d'un projet numérique structurant dans un contexte de co-création.

- [Projet 3R - Rapport Final 2020](#)

Partenaires du projet :



**Culture
Outaouais**

Ce projet a été réalisé grâce au soutien financier de :

