



COMMUNIQUÉ

Pour diffusion immédiate

LANCEMENT DE LA PROGRAMMATION 2015

Les Dimanches après-midi au Parc

Ville-Marie, 25 mai 2015 – La Ville de Ville-Marie est très heureuse de vous présenter sa programmation 2015 pour *les dimanches après-midi au parc (DAMP)*. Il s'agit de la septième édition de l'événement. Les neuf spectacles proposés sont diversifiés, de qualité et sauront rejoindre un vaste public. L'heure de présentation demeure à 15 h. Plus d'une vingtaine de candidatures ont été reçu d'artistes témiscamiens, abitibiens et du Nord/Est ontarien.

Nous poursuivons les partenariats établis l'an dernier avec le FRIMAT et le FME. Nous accueillerons donc les gagnants de l'édition 2014 du FRIMAT, Nanochrome. Pour le spectacle du FME, l'annonce se fera ultérieurement, car ils sont eux même à faire leur programmation. La Corporation du Rift est également partenaire pour la présentation de ces spectacles.

Pour assurer la pérennité de l'événement et la qualité offerte aux spectateurs, nous avons dû faire un choix déchirant, soit de ne pas présenter de spectacle au mois de mai et juin. Évidemment, nous avons donc dû renoncer à notre partenariat avec le FGMAT pour cet été. Ce n'est que partie remise et le FGMAT sera tout de même présent sur le territoire témiscamien avec des spectacles présentés au Théâtre du Rift et Eugène auberge/bistro.

Puisque la tenue des DAMP est reliée avec les caprices de Dame nature, nous continuons notre partenariat avec La Corporation du Rift. Le théâtre du Rift sera donc à la disposition des DAMP pour toutes les dates de spectacles advenant le mauvais temps.

Vous trouverez toutes les informations au www.ville-marie.ca dans la page d'accueil de la section DU NOUVEAU à Ville-Marie. Venez découvrir la pléiade d'artistes qui vous en mettront plein les oreilles et la vue, cet été, pour les DAMP. On vous attend!

-30-

Geneviève Boucher
Agente développement, communautaire et loisirs
Ville de Ville-Marie
genevieve.boucher@villevillemarie.org
819 629-2881, poste 108
819 629-5803

